«Bauernhof-Lektion»

Lektionsdauer: 45 min. + 30 min. Analyse
Kursumgebung: Halle
Lehrmittel (LM): Gute J+S-Aktivitäten – vermitteln: Lernziele priorisieren und Struktur schaffen

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisationsform / Ziele	Material
3‘	**Begrüssung** Startritual: Begrüssung im Kreis Klatschspiel: «Mer klatschet met de rechte Hand, mer klatschet met de linke Hand, mit beidne sägemer Sali mitenand» Lektionsziel bekannt geben: Lektionsinhalte: auf Bauernhof helfen Ziel: viel laufen und springen plus Gleichgewicht trainieren.	im Kreis Ritual Handlungsfeld: Lernziele priorisieren und Struktur schaffen	
4' 4' 4'	Obstgarten Die Früchte (Bändel) an den Bäumen (Barren) und Fallobst (Pillonen) sind reif zum Ernten. Wir helfen dem Bauern dabei. (je 1’ Erklärung, 3-4' Durchführung) -1 Alle Kinder nehmen gemeinsam die Früchte von den Bäumen (Barren) und legen diese in Früchtekörbe. - 2 Die Kinder würfeln jeweils vor dem Laufen, rennen um Bäume (Barren) und holen die Frucht der entsprechenden Farbe (aus den gesammelten Körben =Reifen). Bei weiss frei wählen. Auf dem Rückweg laufen/rennen sie über die Langbänke (breite/schmale Seite oben) und legen die Frucht zum Nachreifen an die Sonne (hängen Sie an die Sprossenwand). - 3 Beim Würfeln holt Kind entsprechende Frucht und legt sie in die Kiste (Kastendeckel, Reif). Bei weiss/Rabe wird der Rabe eine Sprosse nach unten verschoben. Ist der Rabe unten angekommen, frisst der Rabe die Früchte und die Obstpflücker haben verloren.	Alle Kinder zusammen. Bei grossen Gruppen (>14 Kinder) ist ev. eine Aufteilung sinnvoll. Auf der einen Seite sind Bäume (Barrenholmen) mit Früchten am Baum (Bändel sollen ohne/mit Klettern erreicht werden) und am Boden (Pillonen). Auf der anderen Seite sind die Obstkörbe (Reifen) deponiert. «kleiner Rundlauf» Pro Sprosse für den Raben 5 farbige Bändel. Unterwegs ist ein Sumfpgebiet (16er oder dicke Matten) zu durchqueren und ein Zaun (Langbänke) zu überspringen.	5 Reifen farbige Bändeli farbige Pillonen 2 BA+Matten 5 Kastendeckel + 1 Reifen 4 Langbänke längs Würfel (Pocket Cub) RABE 3 16er Matten Längbänke quer
2’	Alle Kinder gehen schlafen und träumen von…		Farbige Bändel

	Wütender Sturm in der Nacht: Alle Früchte (Bändel und Pillonen), jeweils eine Frucht pro Mal in der Halle am Boden hinlegen.		Farbige Pillo-nen in den Reifen
1’ 3’	**Ruhe nach dem Sturm** Hinlegen und schlafen. Am Morgen erwachen alle wieder und sehen was der Sturm angerichtet hat Aufräumen: alle Früchte (Bändel und Pillonen), jeweils eine Frucht pro Mal in den Korb zurücklegen.		Farbige Bändel Farbige Pillonen 5 Reifen
2’	**Ab auf die Wiese** Der Bauer hat sich beim Früchte ernten das Bein gebrochen und kann die Tiere nicht auf die Weide bringen. Die Kinder müssen dem Bauern helfen. Zuerst muss das Futter für die Tiere besorgt werden und danach die Tiere zur Weide gebracht werden.	3 Gruppe aufstellen. Karten und Futter (Blech-/Petdeckel) auf der einen Seite. Würfel und Futtertrog auf der anderen Seite. Ein Kind läuft nach dem anderen (Stafettenform) oder alle zusammen.	
4’	1. Alle Kinder rennen zu den Karten, decken eine Karte auf und holen sich auf dem Rückweg die entsprechende Anzahl Futterteile (1Karte, 1-3 Deckel, 1-3 Bändel/Pillonen) in der richtigen Farbe. Das Futter wird in den Futtertrog (Blatt mit farbigen Punkten) gelegt. Die Karte daneben und eine Frucht (Deckel) auf den Weg zum Tier.		Früchte-Karten farbige Deckel Pillonen Bändel 3x Blatt Futter-trog
4’	2. Die Kinder rennen zu den Würfeln und würfeln. Die entsprechende Augenzahl dürfen die Kinder ihr Tier näher an den Futtertrog rücken. Die Gruppe, welche am schnellsten ihr Tier an den Futtertrog bringt, hat gewonnen.		Würfel (Pocket Cub) Holztiere (Schwein, Kuh, Pferd) Bändel, Pillonen
3’ 4’	**Alles gehört in den Stall** Alle Tiere und übrigen Früchte werden nun in den Stall zurückgebracht. Dies geschieht mittels Menschen-Förderband. **Tiere:** (alle Kids machen eine hüpfende «Polonaise») Schwein (beidbeinig) Pferd (auf linkem Bein) (auf rechtem Bein) **Früchte:** - alle Äpfel links am Körper vorbei - alle Birnen rechts am Körper vorbei - alle Pflaumen unter den Beinen - alle Kirschen über dem Kopf - alle Bananen liegend von Füssen über Kopf weiter transportieren		Holztiere (Schwein, Kuh, Pferd) Farbige Bändel Farbige Pillo-nen
4’	**Erntedankfest** Die Kinder können sich frei in der Turnhalle zu Musik bewegen.	Freies Bewegen, Kreativität fördern.	Musik
3’	Im Kreis: Schlussritual Klatschspiel: «Mer klatschet met de rechte Hand, mer klatschet met de linke Hand, mit beidne sägemer Tschüss mitenand»	Im Kreis Ritual	

Pocket Cub (Würfel mit Zeigetaschen) zu bestellen bei www.betzold.ch